

UNA GUERRA IMPOSIBLE. LA PRIMERA GUERRA CARLISTA EN EL NORTE, 1834-1838

ERRATAS Y CLARIFICACIONES (08-01-2026)

ERRATAS IMPORTANTES

HOJA DE AYUDA (ambas)

- SUMINISTRO: Jugador carlista: Zona carlista: Cualquier espacio: el número debería ser 4 en lugar de 2.

LIBRO DE JUEGO

- 25.3 AÑO 1835 (FIN DE AÑO DE 1834)
Las unidades carlistas de refuerzo navarra (NAV) y vizcaína (VIZ) tienen fuerza 4 (en lugar de 3, como está indicado por error).

ERRATAS Y CLARIFICACIONES MENORES (no afectan al juego)

COMPONENTES

- El juego incluye 8 dados (4 para cada jugador) en lugar de 4.

LIBRO DE REGLAS

- 5.1 BLOQUES Y FICHAS (ilustración)
Aunque es fácil deducirlo, en el caso de la artillería, la unidad de la izquierda es una artillería de campaña y la de la derecha una artillería de montaña. Respecto a las unidades logísticas, la de la izquierda es un tren de suministro y la de la derecha una mochila.

LIBRO DE JUEGO

- 25.3 AÑO 1835 (FIN DE AÑO 1834)
Recordatorio: en el fin de año de 1834 el jugador carlista coloca sus tres unidades regionales (REG) en la casilla correspondiente del mapa (puede tenerlas colocadas desde antes, pero no podrá reclutarlas con una expedición hasta 1835 y años posteriores).
- Error gramatical: página 18, columna izquierda, nota inferior:
*Nota: si hubiera habido cuatro unidades carlistas sitiando Pamplona, Dani no **habría** podido liberarla mediante una escaramuza, porque con dos unidades, más las dos sitiadas, sólo **habría** igualado el número de unidades enemigas y en caso de empate el atacante se retira.[...]*