

TABLA DE EFECTOS DEL FUEGO

Dado	1-3	4-6	7-8	9-11	12-13	14	15+
Resultado	-	C	C+1	C+2	C+3	C+4	C+5

	Además pérdidas si la unidad era infantería en orden cerrado
	Además pérdidas si la unidad era infantería en orden cerrado u orden abierto, caballería montada, artillería en orden de marcha o vehículos
	Además pérdidas para cualquier tipo de unidad en cualquier formación

Ignórese cualquier resultado de pérdidas si se trata de FUEGO DE CONTRABATERÍA

Modificadores:

- +? El modificador del terreno de la unidad que dispara (sólo para fuego directo).
- +/-? El modificador del terreno que ocupa la unidad objetivo.
- +? La suma total de todos los Factores de Fuego que participan en la acción de fuego.
- ? El Factor de Blindaje de la unidad de vehículos atacada.
- +5 Disparando a caballería en formación Montada.
- +2 Disparando a cualquier otro tipo de unidad en orden de Marcha.
- +3 Disparando a unidades en huida.
- +1 por cada hex claro y en línea de visión de la unidad que dispara que la unidad enemiga atravesó en su movimiento antes de entrar en la ZB (sólo para fuego de reacción).